**Лабораторная работа №14**

**Тема работы:** Разработка программ с применением конструкторов объектов. Прототипирование объектов

**Цель работы:** закрепить навыки по работе с конструктором объектов и по работе с прототипированием объектов.

**Теоретические сведения**

Изучить теоретический материал в папке «Дополнительно»

**Порядок выполнения работы**

**Работа с элементами**

1. Реализуйте класс **Elem**, который параметром принимает селектор **одного** HTML элемента и затем может выполнять с ним различные операции. Класс должен работать следующим образом:

var elem **=** new Elem('селектор');

elem.html('!'); //запишет в текст элемента '!'

elem.append('!'); //запишет в начало элемента '!'

elem.prepend('!'); //запишет в конец элемента '!'

elem.attr('class', 'www'); //запишет в атрибут class значение www

//Должны работать цепочки методов:

elem.html('hello').append('!').prepend('!');

elem.attr('class', 'www').attr('title', 'hello');

1. Модифицируйте класс **Elem** из предыдущей задачи так, чтобы он мог работать не только с одним элементом, но и одновременно с группой, как это сделано в jQuery. Кроме того: реализуйте еще и метод **each**, который будет работать также, как и **each из jQuery**.

**Практика**

1. Реализуйте класс **Rectangle**. У него должны быть следующие свойства: ширина **width**, высота **height**. Также у него должны быть следующие методы: получить ширину **getWidth**, установить ширину **setWidth**, получить высоту **getHeight**, установить высоту **setHeight**.